



Oliver Klose

Meine Leidenschaft für lebenslanges Lernen treibt mich stets an, meine Fähigkeiten zu erweitern und neue Herausforderungen anzunehmen.

Geburtsdatum: 23. Juni 1994
Geburtsort: Mannheim, Deutschland

Kontakt

✉ mail@oliver-klose.de

☎ +49 1726077185

📍 Schulgäßchen 3
68623 Lampertheim,
Deutschland

Führerschein

■ B

Fähigkeiten

- C#
- Unity Entwicklung
- Anwendungsentwicklung
- .NET-Programmierung
- Backend & API Development
- Client/Server Programmierung
- SQL-Datenbank
- Docker
- Git
- Projektmanagement
- Microsoft Office

Sprachen

Deutsch - Muttersprache
Englisch - Gute Kenntnisse

Berufserfahrung

CEO, PROJEKTMANAGER & LEAD PROGRAMMIERER IN EINEM STARTUP

Februar 2020 - Dezember 2023

Boliwer Games - Losheim am See

Technische Planung & Prototyping eines physikalischen, Server autoritativen Online-Multiplayer-3D-Plattformers mit CCG Elementen in der Unity 3D Engine unter Verwendung von C#, sowie Recherche, Planung & Umsetzung einer Backendlösung zur Spieler-Authentifizierung & Datenspeicherung, als auch Benchmarking der Gameserver Hosting Architekturen. Verwendete Technologien: Unity-3D, C#, Fish-Net, Docker, Git, Nakama, Go, Steam-API, PlayFab, Azure Functions, Playflow, AWS.

FACHARBEITER IM GELERNTEN BERUF

Juli 2015 - August 2015

Deutsches Krebsforschungszentrum (dkfz) - Heidelberg

Weiterentwicklung bestehender ASP.Net Projekte in C#, Fehlerbehebungen und Anfertigung von Dokumentationen.

SCHÜLERAUSHILFE IM IT BEREICH

März 2010 - Juni 2011

VAG-Armaturen GmbH - Mannheim

Testen der Softwareentwicklungs-Releases von "UseCAD 6.1", sowie Dokumentation der Testergebnisse. Erstellen & Testen eines interaktiven Excel-Formulars zur Reisekostenabrechnungen.

Bildungsweg

BACHELOR OF SCIENCE

2016 - 2020

SRH Hochschule, Virtuelle Realitäten: Game Development - Heidelberg

Erste Erfahrungen in der VR & Spieleentwicklung in der Unity-3D Engine unter Verwendung von C#. Grundkenntnisse in Modellierung, Texturierung & Animation von 3D Modellen gesammelt. Gewählter Studienschwerpunkt war die Programmierung. In Studiengruppenarbeiten wählte ich die Rolle des Programmierers und im Abschlussprojekt die Rolle des Projektmanagers.

FACHHOCHSCHULREIFE

2015 - 2016

Elisabeth-Selbert-Schule, Wirtschaftsinformatik - Lampertheim

Beruflicher Lernbereich lag auf der Projektplanung und Durchführung, dem Erlernen von Prozessen der Leistungserstellung im Industrie- und Dienstleistungsbereich, der Entwicklung betrieblicher Anwendungssysteme, der Organisation und Verwaltung betrieblicher Daten mit relationalen Datenbanksystemen und der Planung und Realisierung eines Internetauftritts. Im Wahlpflichtbereich wurde das Rechnungswesen als Grundlage betriebswirtschaftlicher Entscheidungen und die Entwicklung eines Marketingkonzepts von der Marktanalyse bis zur Produktentwicklung gewählt.

BERUFSAUSBILDUNG

2011 - 2015

Deutsches Krebsforschungszentrum (dkfz), Fachinformatiker in der Anwendungsentwicklung - Heidelberg

Abschlussprojekt: "Entwicklung eines Formulargenerators zur Webseitenerstellung in ASP.NET". Außerdem Verwendete Technologien: ".Net Framework, Groovy & Grails, Datenbankabfragen in SQL (DDL/DML), Erstellung von Datenbankstrukturen durch ERM, Erstellung von Klassendiagrammen in UML". Verwendete "Programmier"-Sprachen: C#, Java, C, C++, Perl, Python, HTML incl. CSS.

REALSCHULABSCHLUSS

2009 - 2011

Alfred-Delp-Schule - Lampertheim